# Первая лабораторная работа

1) Состоит из двух частей, обе части офрмляем в виде отчёта в бумажном виде

Обе части связаны с системным таймером

в Операционной системе есть системный такймер - это единственное ... прерывание ()

1.1 первая часть древняя связана с DOS'ом (16 разрядная Intel 80/86)

DOS последняя версия 6.22

Дизасемблирование кода операционной системы windows xp в режиме эмуляции и получение листинга кода 8ого прерывания,

для этого используется, когда специально написанная программа source'с (src.exe)

1.2 вторая часть Отдельный отчёт (сдаём почти в конце семестра) - это функция обработчика прерываний (?в системах разделения о времени?)

## Замечания

1. Не вызвать, а вызов (загрузка, сохранение)
2. Косвенный вызОВ (или просто int)
3. Сброс (а не обнуление)
4. Лишнее не пишем, но пиши строго сколько нужно…
5. Просто сохранение содержимого регистров (а не сохранение регистров в стеке)  
   Мы профессионалы, пишем для профессионалов
6. Инкремент и декремент (а не увеличение и уменьшение)
7. (?Посылка команды в порт?) Не сигнала, а команды в порт
8. Содержимое регистра (а не значение)
9. Не таймер, а счётчик времени
10. (?Косвенный вызов 1Ch?)

Маскируемые прерывания (в первую очередь это аппаратные прерывания), это те которые приходят на контроллер прерываний. Значит эти прерывания можно запретить (?передав маску контролеру прерываний?)

Добавить шаг – сохранение flags